

Centre d'inertie

dans \mathcal{Q} le centre d'inertie est clairement $x_0(t) = 0$.

Dans \mathcal{Q}' on utilise une transf. de Lorentz =

$$\begin{pmatrix} ct'_i \\ x'_i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma \\ -\beta\gamma & \gamma \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct_i \\ x_i \end{pmatrix} \quad \text{avec } i=0, 1 \text{ ou } 2.$$

$(x_1 = \beta ct_1 \text{ et } x_2 = -\beta ct_2)$

pour la particule 1 cela donne = $\begin{cases} t'_1 = \gamma(1-\beta^2)t_1 \\ x'_1 = 0 \end{cases}$ normal

on a également :

$$t'_2 = \gamma(1+\beta^2)t_2 \text{ et } x'_2 = \gamma(-Vt_2 - Vt_1) \text{ soit } x'_2 = \frac{-2V}{1+\beta^2} t'$$

$$t'_0 = \gamma t_0 \text{ et } x'_0 = \gamma(-Vt_0) \text{ soit } x'_0 = -Vt'$$

remarque = on peut retrouver ces résultats en utilisant la formule de composition des vitesses = $v'_x = \frac{v_x - V}{1 - v_x V/c^2}$

pour la particule 1 si $v_x = V$ $v'_x = 0$
 2 si $v_x = -V$ $v'_x = -2V/1+\beta^2$
 0 : $v_x = 0$ $v'_x = -V$

■ il est clair que si $\beta \neq 0$ alors $x'_0 \neq \frac{x'_1 + x'_2}{2}$

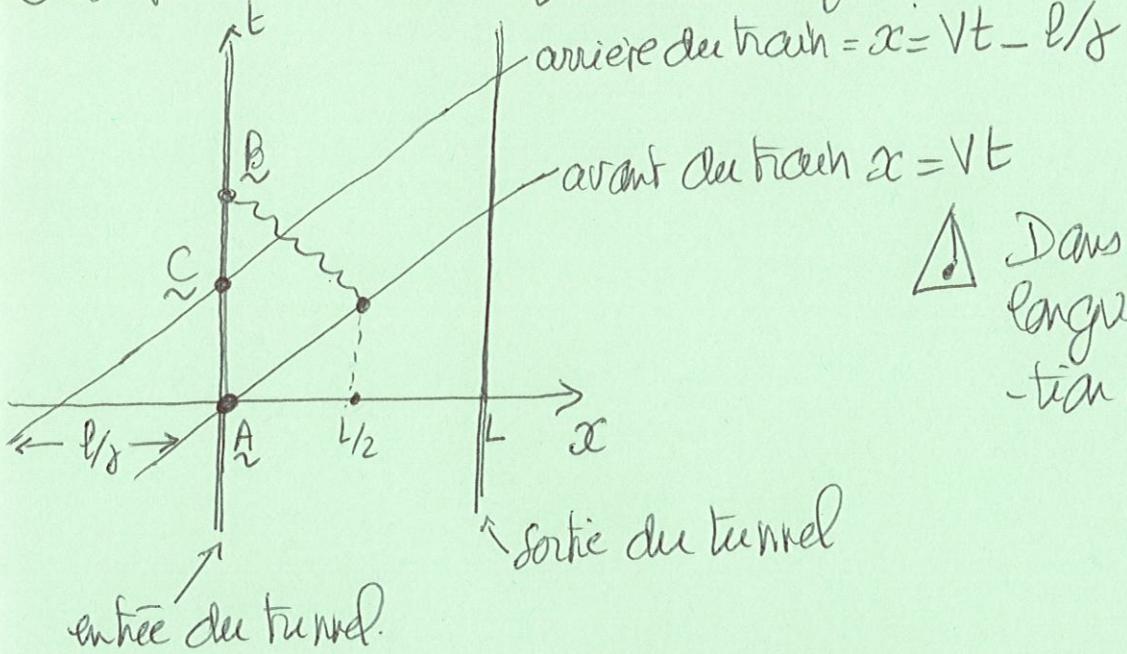
* le centre d'inertie dans \mathcal{Q}' n'est pas le même que dans \mathcal{Q} = ce concept n'est pas pertinent en relativité restreinte.

* par contre en relativité galiléenne on obtiendrait $x'_0 = -2Vt'$ et alors $x'_0 = \frac{x'_1 + x'_2}{2}$ (\leftarrow limite $\beta \ll 1$ de la relativité relativiste) et le concept de centre d'inertie est valable.

* remarque culturelle = bien qu'on ne puisse pas définir de centre d'inertie en relativité, on peut néanmoins définir un référentiel du centre de masse !

Train, tunnel et porte

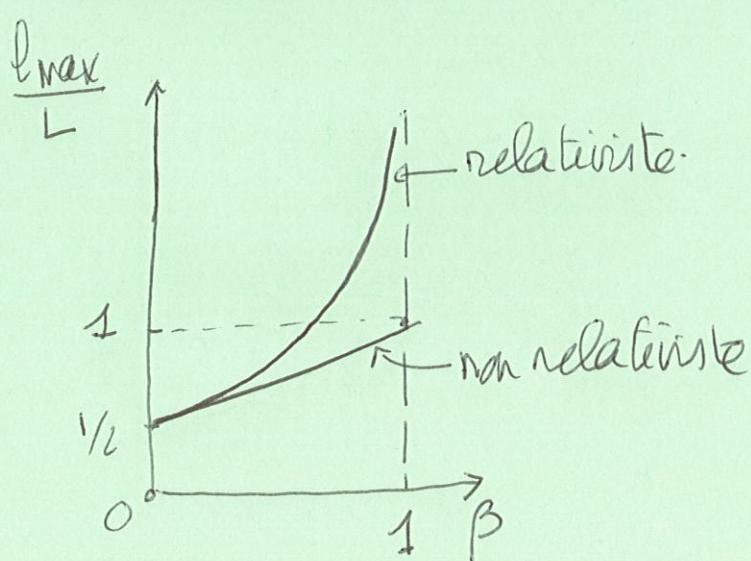
① je prends l'évenement A comme origine :



Dans le B a pour coordonnées $x_B=0$ et $t_B = \frac{L}{2v} + \frac{L}{2c} = \frac{L}{2v}(1+\beta)$
 Pour que le train ne soit pas sectionné par la fermeture de la porte il faut $t_B > t_C$ (c'est la situation illustrée sur le graphique)
 où $t_C = \frac{l}{\sqrt{\gamma}}$. Il faut donc

$$l < l_{\max} = L \sqrt{\frac{1+\beta}{2}}$$

La version non relativiste est obtenue en négligeant le phénomène de contraction des longueurs = prendre $\gamma=1$ dans la formule ci-dessus on obtient donc :



- * les limites $\beta \rightarrow 0$ et $\beta \rightarrow 1$ sont simples à discuter dans le cas non relativiste.
- * Dans le cas relativiste lorsque $\beta \rightarrow 1$ la contraction des longueurs permet d'avoir $l_{\max} \rightarrow \infty$

$$E = mc^2$$

1/ l'impulsion initiale de la particule est nulle.

Pour qu'elle le reste après l'émission des 2 photons il faut que la particule reste elle repos dans \mathcal{Q}_0 (puisque la somme des impulsions des photons est nulle dans \mathcal{Q}_0).

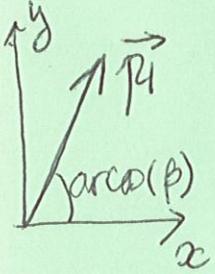
2/ la particule est au repos dans \mathcal{Q}_0 . Elle a donc dans \mathcal{Q} une vitesse V (la même avant et après l'émission).

on a

$$\begin{pmatrix} w/c \\ k_x \\ k_y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & \beta\gamma \\ \beta\gamma & \gamma \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w_0/c \\ k_{0x}=0 \\ k_{0y}=\pm \frac{w_0}{c} \end{pmatrix}$$

dans \mathcal{Q}

on a donc pour le photon 1 dans $\mathcal{Q} = \vec{p}_1 = \hbar \vec{k}_1 = \hbar \left(\frac{\beta\gamma w_0}{c}, \frac{w_0/c}{\gamma} \right)$ selon \vec{e}_x
on a bien $|\vec{p}_1| = \frac{\hbar w}{c} \sqrt{\beta^2 + \frac{1}{\gamma^2}} = \frac{\hbar w}{c}$ selon \vec{e}_y



\vec{p}_1 fait un angle $\arccos(\beta)$ avec \vec{e}_x

\vec{p}_2 est le symétrique de \vec{p}_1 par rapport à \vec{e}_x

sur \vec{p} l'impulsion de la particule : $\vec{p} = \frac{M \vec{V}}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}$

si la masse de la particule ne

change pas, puisque V ne change pas on a $\vec{p}_{\text{avant}} = \vec{p}_{\text{après}}$.

c'est impossible puisque dans \mathcal{Q} $\vec{p}_1 + \vec{p}_2 \neq \vec{0}$

on doit donc avoir : $M \vec{V} = (M + \Delta M) \gamma \vec{V} + \vec{p}_1 + \vec{p}_2$ ($\hbar w_0 = \hbar V_0$)

s'obtient :

$$M \gamma V = (M + \Delta M) \gamma V + 2\beta \gamma \frac{\hbar V_0}{c}$$

cela donne $\boxed{\Delta M c^2 = -2\hbar V_0}$

ce résultat correspond à la conservation de l'énergie dans \mathcal{Q}_0